

Módulos 1 e 2- Teoria da Produção de Áudio Manual do Participante

Módulo 1: Teoria da Produção de Áudio Unidade 1: História da Gravação de Som

Teoria da produção de áudio





Era Acústica





As primeiras tecnologias práticas de gravação eram dispositivos mecânicos. Estes gravadores usavam uma grande buzina cônica para recolher e focalizar a pressão física do ar das ondas sonoras produzidas pela voz humana ou instrumentos musicais. Este método de gravação foi muito limitado em termos de qualidade de som e controlo de volume. (Fato engraçado: Músicos e engenheiros criaram posições e formações especiais das bandas para que elas fossem gravadas com o mesmo nível de áudio. Também alguns instrumentos foram trocados por instrumentos mais altos para que fossem melhor ouvidos na gravação. (Exemplo *Offline* Fornecido)





Era Elétrica







A ideia de usar eletricidade para gravar som foi inicialmente proposta por Thomas Edison, que anexou um pequeno *stylus* ao diafragma de um recetor de telefone, deixou um sinal de telefone vibrar o *stylus* e usou essas vibrações para cortar o *groove*. (Fato curioso: A gravação elétrica revolucionou a fabricação de discos e abriu caminho para inovações posteriores, mas não ajudou a indústria fonográfica, que declinou após o final da década de 1920. A falta de interesse pela nova tecnologia manteve o fonógrafo acústico até os anos 40 nos Estados Unidos e na Europa e até ainda mais tarde em alguns outros países.)





Era Magnética







A terceira onda de desenvolvimento na gravação de áudio começou em 1945, quando as nações aliadas ganharam acesso a uma nova invenção alemã - a gravação de fita magnética. A tecnologia foi inventada na década de 1930, mas permaneceu restrita na Alemanha (onde foi amplamente utilizada na radiodifusão) até ao final da Segunda Guerra Mundial. A fita magnética deu outro salto significativo na qualidade áudio - de fato, os observadores aliados tomaram consciência da existência da nova tecnologia porque notaram que a qualidade do áudio de programas obviamente pré-gravados era praticamente indistinguível da transmissão ao vivo.





Era Digital









Quando a gravação digital foi introduzida pela primeira vez, a qualidade do som não era a melhor e alguns estúdios e indústrias continuaram na gravação magnética. Contudo, os rápidos avanços tecnológicos tornaram os dispositivos digitais mais baratos, mais rápidos e mais práticos.





Qualidade de áudio do *SmartPhone*



Já temos aparelhos com uma boa qualidade de gravação de áudio? (Todos os *smartphones* modernos têm melhor qualidade de microfone do que os microfones e tecnologias de gravação normais da era acústica e elétrica. Na realidade, podemos produzir boa qualidade de áudio através dos nossos *smartphones* e também podemos atualizá-los adicionando microfones e aplicativos que podem criar áudio profissional com um orçamento reduzido.





Super/Hyper Cardióides e Microfones Omnidirecionais



















Módulo 1: Teoria da Produção de Áudio Unidade 2: O que precisamos para uma gravação de áudio de qualidade

Teoria da Produção de Áudio





Microfones









Tipos de Microfones

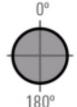






Padrões Polares

Figura 10: Padrões polares básicos











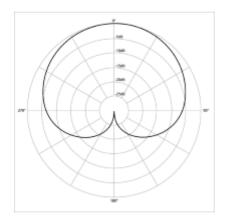


	Omni- direcional	Sub- cardioide	cardioide	Hiper- cardioide	Linha	Bidirecional
Ångulo de aceitação (3 dB abaixo)	_	170°	120°	100°	90°	90°
Nulo (ângulo de sensibilidade mínima)	nenhum	160°	180°	110°	120°	90°
Fator de distância (DF)	1.0	1.2	1.7	2.0	2.5	1.7





Microfones cardióides















Uso de Microfone Cardióides











Super/Hyper Cardióides e Microfones Omnidirecionais



















Diferenças entre microfones cardióides







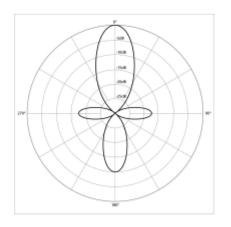








Microfones Shotgun















Microfone Lavalier









Gravadores de áudio/Auscultadores









Módulo 1: Teoria da Produção de Áudio Unidade 3: Formas alternativas baratas para gravação de áudio de qualidade

Teoria da Produção de Áudio





O melhor microfone é aquele que você tem



Tendo um *smartphone*, dispõe sempre de um gravador de áudio. Capturar áudio no seu *smartphone* pode ser fundamental na realização de uma entrevista, criar um *podcast*, gravar as suas ideias, etc.





Qualidade de som deficiente



Em todos os cenários, a qualidade deficiente do som pode resultar num elevado prejuízo. Nestes casos, se está a tentar transcrever uma entrevista, vai perder palavras e frases; se está a partilhar o áudio com um público, os ouvintes vão ficar frustrados com o baixo volume ou com ruídos de fundo intrusivos.





Poucos ajustes...





Isso não quer dizer que precise de levar, para a entrevista, um estúdio de som completo. Algumas mudanças podem fazer uma grande diferença para a capacidade do seu *smartphone* capturar som de alta qualidade. Basta ajustar algumas configurações, baixar alguns complementos bem escolhidos e investir num microfone portátil.





Primeiros passos







Os microfones integrados nos *smartphones* não são de elevada qualidade. Mas mesmo antes de começar a fazer o *download* de aplicativos e comprar produtos, pode dar alguns passos para maximizar a qualidade do áudio recebido. Geralmente, os microfones encontram-se na parte inferior do aparelho, onde fala, ou então junto das câmaras. Quando grava, certifique-se que dedos ou outros objetos não estão a obstruir essas entradas. Lembre-se de apontar os microfones para a sua fonte de som principal.





Ambiente



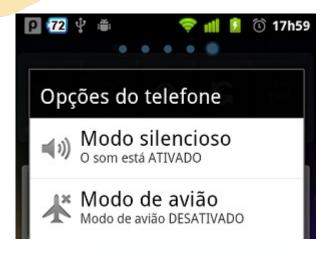


Além disso, dê atenção ao ambiente onde está a gravar. Uma configuração cuidadosa pode reduzir sons interferentes, como o ruído de vento ou o ruído de pessoas em segundo plano. Nem sempre terá tempo para preparar a área onde pretende gravar, mas se tiver, tente melhorar a acústica amplificando os sons que deseja capturar e minimizando aqueles que não pretende gravar. Mesmo algo tão simples como aproximar-se do seu narrador pode fazer com que o áudio soe muito melhor do que à distância. Se estiver a participar numa conversa pública, não faça a gravação muito afastado – aproxime-se o mais possível dos oradores.





Modo de avião



Finalmente, antes de começar a gravar no seu *smartphone*, mude o dispositivo para o modo avião. Não pretende interromper a gravação com notificações de uma nova mensagem ou com as vibrações resultantes de uma chamada telefónica recebida.



Adicionar um microfone externo é a forma mais adequada para melhorar a qualidade do som que o seu *smartphone* capta. Portanto, se está realmente empenhado em conseguir áudio de nível superior para o seu conteúdo de áudio, deve investir num microfone externo.





Microfones Lavalier







Os microfones Lavalier são dos mais utilizados na gravação de áudio. Devido ao seu tamanho, adequam-se na realização de entrevistas, pois podem ser posicionados muito perto da fonte de som. Estes microfones são baratos e permitem uma elevada qualidade de gravação. Pode encontrá-los principalmente em plataformas de compras *online*, como a Amazon e a Aliexpress. Os seus custos variam de 2 até 20 euros. Por alguns euros extra, pode ter um *jack* dividido, o que lhe permitirá ligar dois microfones simultaneamente.





Microfones Shotgun







Os microfones *Shotgun* apresentam um *design* semelhante a um tubo que torna o seu padrão polar ainda mais direcional. Este *design* permite um maior alcance de captação e, simultaneamente, uma área focada de gravação, apresentando elevada qualidade na gravação em ambientes ruidosos.

Estes microfones para *smartphones* também podem ser encontrados em plataformas de compras *online*, mas geralmente são um pouco mais caros, variando entre os 20 e os 60 euros. Uma alternativa pode ser a utilização do *smartphone* numa vara de *selfie*, de modo a ter o posicionamento do microfone s*hotgun*.





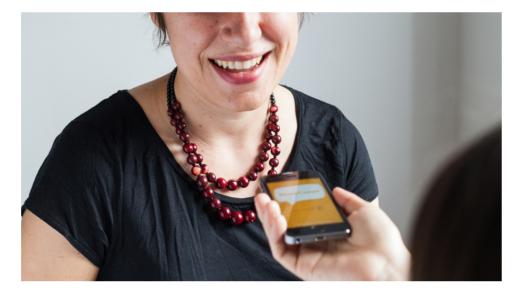


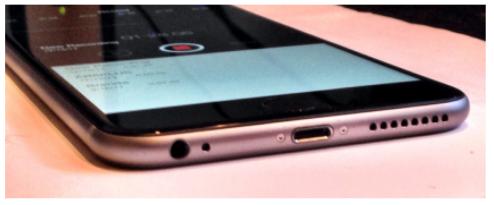






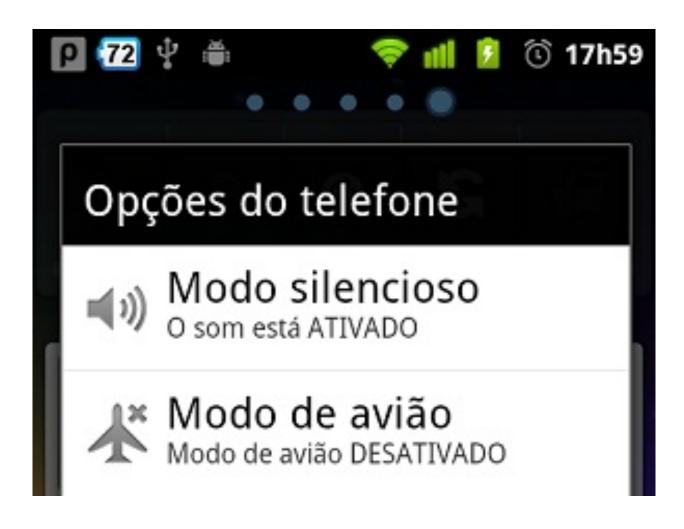






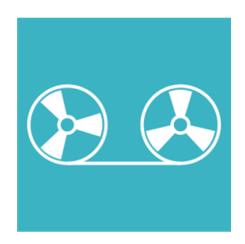






















Módulo 2: Teoria da Pós-Produção de Áudio Unidade 1: Introdução à Edição de Áudio

Teoria da Pós-Produção de Áudio





Edição de Áudio

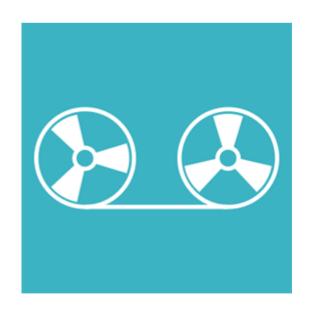






Software livre de edição de áudio





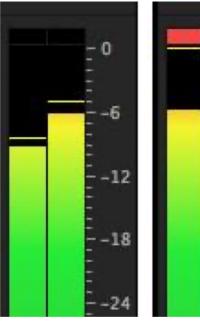


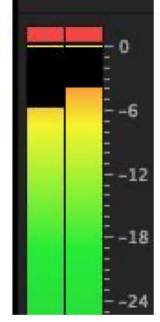


Teoria Básica de Edição de Áudio

O que torna um bom material de áudio finalizado



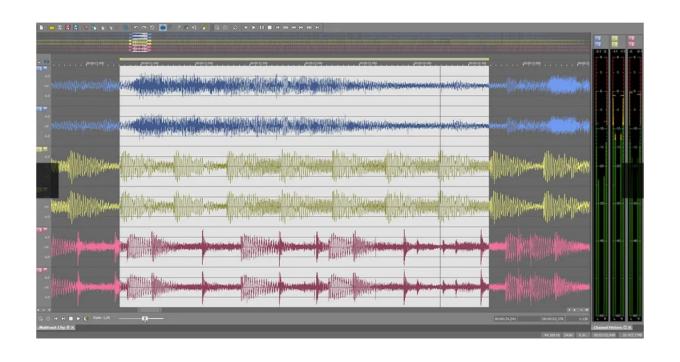








Potencialidades e limitações







Ferramentas básicas





Barra de Ferramentas



As ferramentas de edição disponibilizam vários atalhos para edição customizada para modificar as gravações de áudio

IT: Digital and Interactive Media - Digital Audio Editing



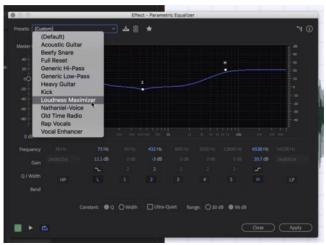


© UNT in partnership with TEA



Efeitos de áudio





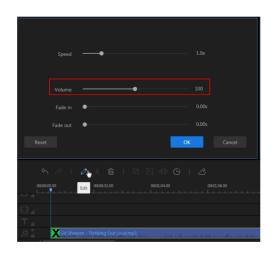






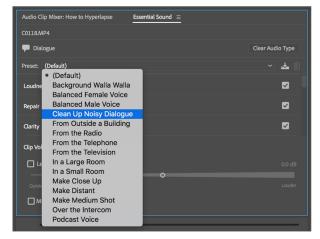


Efeitos de áudio avançados













Softwares Profissionais de Edição de Áudio

















Módulo 2: Teoria da Pós-Produção de Áudio Unidade 2: Plataformas para partilhar e distribuir Material de Áudio

Teoria da Pós-Produção de Áudio





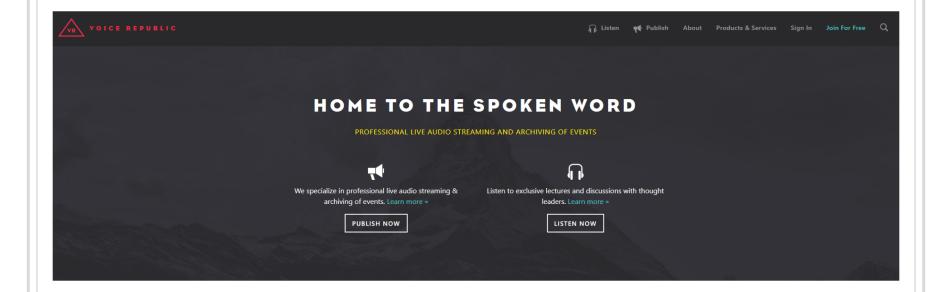
SOUNDCLOUD







Voice Republic



SOME OF THE DISTINGUISHED PUBLISHERS
ON VOICE REPUBLIC:





Audio Mack







YouTube Music







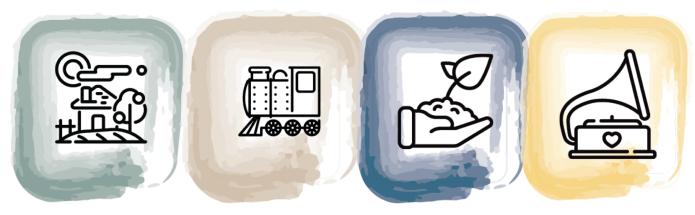
Combine







PAST-TIMES

























"Projeto financiado com o apoio da Comissão Europeia. A informação contida nesta publicação (comunicação) vincula exclusivamente o autor, não sendo a Comissão responsável pela utilização que dela possa ser feita.

Projeto número: 2018-1-FR01-KA204-047883